

庞邵玺

求职方向：PMO 项目经理主管 / 跨境技术项目管理

18629452178 | nathanpangsx@gmail.com | 杭州 · 上海

职业概述

8年以上互联网与软件研发项目管理经验，历任腾讯 IEG 主项目经理、Unity 技术项目经理及携程管理培训生。具有百人规模研发项目统筹、PM 子团队管理及跨国协作经验，参与 Unity 欧美研发协作、携程与印度 MakeMyTrip 战略合作项目。擅长将交付目标拆解为版本路线图、里程碑与跨团队协作机制，结合敏捷与传统项目管理方法，推进需求、研发、测试及发布全流程；具备流程标准化、风险与质量治理、数据驱动改进经验。英语商务流利，可用于跨国项目沟通。

核心能力

- 复杂项目交付与团队管理：**统筹超100人跨职能、跨地域研发团队，直接管理 PM 子团队，推进多业务模块并行交付。
- 项目治理与流程建设：**建立需求入口、优先级、变更评审及版本发布机制，统一 Jira/TAPD 流程与工具规范。
- 质量、风险与度量：**以里程碑达成、性能看板及自动化回归测试跟踪交付质量，前置识别技术风险并推动解决。
- 国际协作：**具有欧美研发中心协作及中印企业合作项目经验，能够协调跨公司、跨文化团队的需求与交付节奏。

工作经历

腾讯 IEG | 技术项目经理 (TPM)

2024.03 - 至今 | Hgame: 3A级主机 / PC 游戏研发项目

- 交付目标与质量治理：**围绕目标平台性能及视觉效果要求，协调美术、程序、QA 和各特性团队，制定并推动性能预算、资产规范及效果评审标准落地，为里程碑交付提供质量保障。
- 跨团队问题解决：**拉通引擎、技术美术 (TA) 与业务开发团队，组织跨职能攻坚，推动复杂渲染与性能瓶颈解决，并通过效果标杆评审对齐验收要求。
- 风险前置与数据跟踪：**建立性能看板、每日自动化测试及性能回归测试流水线，跟踪性能退化问题，推动在研发阶段发现并处理交付风险。
- 标准化与工具化：**牵头制定全团队统一的性能及资产标准，推动规范工具化落地，形成持续的性能与效果治理机制，支持多次大型对外测试。

Unity | 技术项目经理 (TPM)

2023.01 - 2024.02 | 团结引擎核心功能模块

- 研发全流程管理：**协同产品、研发、QA、技术布道师及市场团队，规划版本路线图，推进需求分析、研发、测试发布与推广，成功交付多个关键版本。
- 跨国资源与发布协调：**对接欧美研发中心，协调研发资源及版本节奏，支持全球统一的发布安排与本土功能交付。
- 需求与反馈闭环：**建立开发者社区沟通渠道和先锋用户群，将用户反馈转化为研发需求；在正式发布前获取早期反馈，降低发布风险。
- 流程持续改进：**结合敏捷与看板可视化端到端流程，推动需求流动与迭代优化；联动市场团队规划功能推广内容，支持产品在中国区的推广。

工作经历（续）

腾讯 IEG | 主项目经理（主 PM）

2020.02 - 2022.12 | Agame: 中外合研多人竞技手游

- **百人项目统筹**：统筹超100人研发团队，协调策划、程序、美术、测试等跨地域团队，建立需求优先级与双周版本发布机制，推进多特性团队并行开发和集成测试。
- **PM 团队管理**：直接管理并赋能 PM 子团队，按业务模块分工对接特性团队，统一 Jira/TAPD 流程及工具规范，提升项目透明度与管理响应效率。
- **规模化敏捷与依赖管理**：实践 LeSS，建立清晰的需求入口与变更评审机制，优化跨团队依赖及沟通，保障多条研发工作线的交付衔接。
- **风险与交付管理**：识别重大技术及运营风险，建立危机响应预案并跟踪里程碑；研发全周期里程碑按期达成率超过 95%，核心玩法与系统模块按时交付整合测试。

携程 (Ctrip) | 管理培训生

2017.12 - 2020.01

- **跨境战略合作项目**：深度参与携程与印度 MakeMyTrip 战略合作，负责业务需求对接、双方技术团队沟通及项目进度跟踪，推动跨公司、跨文化的业务与技术方案整合。
- **多业务线资源协调**：轮岗期间协调机票、酒店、度假等业务资源，积累大型互联网组织中的跨部门协作与执行落地经验。

教育背景

- UC3M（卡洛斯三世大学）| 企业管理硕士 | 2016 - 2017
- 宁波大学 | 管理学本科 | 2012 - 2016

专业技能与语言

- **方法**：Scrum、Kanban、LeSS；熟悉 SAFe 与瀑布模型，能够结合团队特点应用混合项目管理方式。
- **工具**：Jira、Confluence、TAPD；熟练使用 Trello、Project、Visio。
- **研发理解**：软件研发全生命周期管理；具备 AI 辅助测试、自动化构建等效率工具的应用经验，了解 Unity / Unreal 实时3D引擎架构。
- **语言**：英语商务流利，具有跨国项目经验；西班牙语可日常交流。